

3. öffentliche Sitzung des Gemeinderates Neumark

am Donnerstag, dem 30.03.2023, 19.00 Uhr
im Sitzungssaal des Rathauses Neumark, Markt 3

Tagesordnung:

Öffentliche Sitzung

1. Eröffnung der öffentlichen Sitzung durch den Vorsitzenden
2. Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung
3. Feststellung der Anwesenheit und Bekanntgabe vorliegender Entschuldigungen
4. Feststellung der Beschlussfähigkeit
5. Bestätigung der Tagesordnung
6. Bestätigung der Niederschrift der 2. Sitzung 2023 des Gemeinderates Neumark vom 02.03.2023 und Bestimmung der Gemeinderäte für die Bestätigung der Niederschrift der 3. Sitzung 2023
7. Beschluss zur Aufstellung des Bebauungsplans Nr. 4 Solarpark Neumark Huthaus gemäß § 2 Abs. 1 BauGB
8. Beschluss über die Haushaltssatzung der Gemeinde Neumark für das Jahr 2023
Vorberatung
9. Beschluss über die Änderung des Kostenverzeichnisses der Gemeinde Neumark
10. Beschluss über die 3. Satzung zur Änderung der Satzung der Gemeinde Neumark über die Erhebung einer Hundesteuer
11. Modernisierung Volksheim in 08496 Neumark / OT Reuth zu einem Multifunktionshaus Los 1 – Dachdeckerarbeiten, Vergabe von Bauleistungen nach VOB/A
12. Modernisierung Volksheim in 08496 Neumark / OT Reuth zu einem Multifunktionshaus Los 3 – Trockenbauarbeiten, Vergabe von Bauleistungen nach VOB/A
13. Flächennutzungsplan der Gemeinde Lichtentanne, Entwurf Oktober 2022
Beteiligung der Nachbargemeinden
14. Beschluss über die Annahme und Verwendung von Spenden
15. Allgemeine Informationen und Sonstiges

Die Bürgerfragestunde findet gegen 20.00 Uhr statt.

(Nichtöffentliche Sitzung)

Die Beschlussvorlagen können in der Gemeindeverwaltung Neumark, Markt 3, Zimmer 3, zu den Öffnungszeiten eingesehen werden. Außerdem liegen sie während der Sitzung aus.

Sollte der Gemeinderat um 19.00 Uhr nicht beschlussfähig sein, lade ich für Donnerstag, den 30.03.2023 um 19.15 Uhr zu einer 2. Sitzung ein.


Köpp
Bürgermeister

Ausgang
Gemeindeverwaltung Neumark

ausgehängt am: 23.03.2023

abzunehmen am: 31.03.2023

abgenommen am: 03.04.2023 SQ